

### 1) MOTIVAÇÃO:

Torneios significam mais do que apenas vencer. Eles são uma oportunidade para conhecer novas pessoas, de diferentes lugares e modos de vida, que dividem uma mesma paixão. São encontros onde amizade se solidifica. Todos aqui temos um espírito competitivo de testar nossa habilidades, caso contrário não estaríamos ingressando em torneios. Esse documento visa esclarecer e não complicar os códigos de conduta, assumidos por todos os torneios de padrão internacionais seguindo o padrão Evolution World Series. Nosso objetivo é garantir que todos sejam tratados de maneira justa. Nossos competidores são responsáveis por conhecerem tais regras *antecipadamente*.

### 2) TERMINOLOGIA:

**Chaves:** Uma direção que indica quais participantes se enfrentarão durante o decorrer do torneio.

**Set:** Um emparelhamento entre dois competidores, até a definição de um vencedor. Um Set *normalmente* é composto de uma “Melhor de 3 partidas” (2/3 ou FT2 “Primeiro a 2”) ou “Melhor de 5 partidas” (3/5 ou FT3 “Primeiro a 3”) por exemplo.

**Partida:** É exatamente isso, uma partida entre dois jogadores na definição padrão. Exemplo, uma partida entre Ryu x Ken no Street Fighter, com 3 rounds.

**Juiz de Mesa:** Um juiz auxilia no decorrer das chaves e das partidas, eles estão lá para ajudar a resolver qualquer problema que eventualmente possa ocorrer. Os juizes podem consultar a diretoria para melhor acessar uma situação. Os juizes são a autoridade máxima da mesa/estação de torneio.

**Diretor do Torneio:** O diretor do torneio é a autoridade máxima do torneio e só pode ser acionado pelos juizes para auxilio em relação as indefinições que por um acaso ocorram.

### 3) INSCRIÇÕES/PREMIAÇÕES:

As inscrições estão abertas a todos os membros da comunidade, **sem restrições**, até um limite máximo de participantes que pode ser estipulado dependendo da disponibilidade de equipamentos ou com um mínimo de 8 (oito) participantes e um máximo de 64 (sessenta e quatro).

Todos os participantes precisam se inscrever para os torneios através do formulário de inscrição apresentado no site do evento.

Entradas após o período de inscrição geralmente não são aceitas, mas podem ser analisadas pelo diretor caso possuam byes (vagas abertas) nas chaves do torneio.

As premiações serão feitas a partir do total arrecadado com as inscrições em sistema de Pot com divisões variando pelo total arrecadado e a quantidade de jogadores participantes. A

divisão pode ser feita entre os 3 (três), 4 (quatro) ou até os 8 (oito) primeiros colocados dependendo do número de participantes.

#### 4) CORRIMENTO DAS PARTIDAS:

##### **Controles e Controles Arcades:**

Traga seu próprio controle/adaptador. **O jogador é responsável por ter um controle para utilizar durante os torneios.** Não existe restrição aos controles utilizados, contanto que funcionem em modo de compatibilidade com o Playstation 4. *Uso de funções turbo e controles/adaptadores programáveis (como Cronusmax) estão **permanentemente proibidas.***

Os adaptadores da Brook estão aprovados pela Evolution Championship Series para serem usados: <http://www.brookaccessory.com/Super%20Converters/list.html>

##### **Controles Wireless (Sem-Fio)**

Controles Wireless são permitidos, porém é **ALTAMENTE** recomendável que você tenha um controle com fio (por exemplo, um controle de Playstation 2 com um adaptador). O jogador se responsabiliza por **DESLIGAR** o controle wireless ao término de sua partida e esperar o reconhecimento do mesmo em console diferente. O jogador que não respeitar isso pode ser desqualificado do torneio caso o seu controle interfira em alguma partida oficial durante o torneio.

##### **Atrasos**

É responsabilidade de o jogador saber em qual estação será sua partida e se apresentar com pelo menos **10 minutos de antecedência**. Se o jogador não se apresentar para sua partida ao ser chamado pelo juiz da estação em até 3 minutos, mais 2 minutos após convocação pelo sistema de som, ele será dado como perdedor do set (enviado ao losers caso seja uma partida na chave de winners ou eliminado do torneio caso a partida seja na losers).

##### **Checagem de botões (Button Checks):**

Antes do início da partida é **obrigação** dos jogadores conferirem as suas configurações de botões e controles e testá-las. Os jogadores se disponibilizam de até 1 (um) minuto para tal verificação. A partida deve ser iniciada sempre ao termino de tal verificação, onde os participantes devem **reiniciar a partida** com posições e tempos iniciais.

##### **Escolhendo lados/cenário:**

Os dois jogadores devem chegar a um consenso sobre em que lado do sistema eles querem participar.

Caso não aja consenso uma rápida disputa de 0-1 vai terminar quem escolhe o lado primeiro.

A escolha de cenário é livre, exceto se mencionado na regra do jogo em particular, os jogadores devem entrar em um consenso em qual cenário jogar. Não é permitido reiniciar uma partida já iniciada por conta da escolha de cenário.

### ***Escolhendo personagens:***

Caso nenhum jogador se manifeste quanto ao modo de escolha, o modo padrão será assumido.

*Modo padrão:* Os jogadores têm liberdade de escolher qualquer personagem a qualquer momento. Caso a escolha tenha sido feita o jogador não pode pedir uma troca no modo de escolha.

*Escolha as cegas (Blind Pick):* Um jogador deve pedir uma escolha às cegas. Nesse caso ele deve informar ao diretor/juiz que personagem escolher e não o será permitido à troca. O diretor/juiz então sinaliza ao segundo jogador para realizar sua escolha. O primeiro jogador é obrigado a manter sua escolha de personagem original.

### ***Pós partida:***

*Jogador Vencedor:* O jogador vencedor deve permanecer no mesmo lado, e escolher o(os) mesmo(s) personagens e seleções especiais, salvo exceções baseadas nas regras de cada jogo.

*Jogador Perdedor:* O jogador que perder a partida pode escolher qualquer personagem, seleções especiais e ordens dos personagens.

## **5) REPORTANDO VIOLAÇÕES**

É responsabilidade do jogador reconhecer e reportar qualquer violação das regras.

É terminantemente proibido parar uma partida em percurso para se reclamar de uma violação não relacionada ao gameplay (o jogo em si) após a partida ter iniciado. Por exemplo: O jogador A trocou de personagem indevidamente, o jogador B perde a partida e então reporta a violação.

Qualquer espécie de pausa indevida, seja acidental ou para reportar um erro que não ocorreu, dado que identificado o jogador que parou a partida, *caso o jogador afetado não esteja de acordo com um reinício*, resultará no abandono do round pelo jogador violador. No caso, a vantagem de vida deve passar para o jogador afetado e o round deve terminar por tempo, deixando esgotar os segundos restantes do round.

## **6) REGRAS ADICIONAIS**

**Tolerância zero a ofensas, intimidações e agressões entre os participantes.**

Qualquer espécie de colisão entre os jogadores é considerada tentativa de alteração de resultados.

Essas regras estão inscritas para garantir o bem estar do evento e da competição. Cabe a descrição do diretor/juiz de remover qualquer participante que insista em criar constrangimento/antagonizar os demais participantes e/ou desobedecer às regras.

## **7) STREAM E TRANSMISSÃO**

Todas as regras formais serão observadas também na estação do Stream (Transmissão online ao vivo).

Todas as partidas do stream serão selecionadas pela organizações do torneio seguindo seus critérios próprios. **Não cabe aos jogadores a decisão de ter suas partidas selecionadas para a estação de stream.** A insistência em burlar essa regra pode levar a desqualificação do jogador.

## 8) FORMATOS:

### Street Fighter V

- Partidas de 3 rounds, tempo normal (99 segundos)
- Eliminação dupla (Chaves de Winners e Losers)
- Sets com melhores de 3 partidas (2/3, FT2). Melhores de 5 (3/5, FT3) na Winners Finals, Losers Finals e Grand Finals.
- Vencedor de uma partida de um set deve **manter o personagem**. O perdedor tem escolha livre.

### INJUSTICE 2

- **Partidas padrão, 3 rounds, 90 segundos, sem equipamentos (modo torneio)**
- Escolha de cenário: Aleatória.
- Eliminação dupla (Chaves de Winners e Losers)
- Sets com melhores de 5 partidas (3/5 ou FT3) em todo o torneio.
- O vencedor de uma partida de um set deve manter o personagem. O perdedor tem escolha livre e pode solicitar mais uma seleção aleatória de cenário.