



REGULAMENTO

Game Jam

JAM Nerd Festival

1. Das Inscrições

Período: de 22 de março a 03 de abril de 2016.

- a. A Game Jam ocorrerá dentro do JAM Nerd Festival nos dias 09 e 10 de abril, com início no dia 09 de abril de 2016 às 08h e término no dia 10 de abril de 2016 às 18h, com duração de 34 horas.
 - b. Os times poderão conter entre 02 e 05 integrantes.
 - c. A taxa de inscrição será correspondente a entrada de um dia no valor de R\$ 40,00 para cada participante.
- #### 2. Das responsabilidades da Organização
- a. Executar a Game Jam com segurança e conforto aos participantes, dentro JAM Nerd Festival;
 - b. Oferecer café e água para os participantes durante todo o evento;
 - c. Documentar e divulgar a Game Jam.
 - d. Realizar julgamento e oferecer a premiação de acordo com o que consta no regulamento.
 - e. O JAM Nerd Festival não se compromete a oferecer nenhum serviço que não esteja previsto no regulamento.
 - I. O JAM Nerd Festival não se responsabiliza por gastos com transporte, viagens e alimentação.
- #### 3. Das responsabilidades do Participante
- a. Cada participante deverá comprar um ingresso correspondente a entrada para sábado, através dos meios de vendas no link a seguir <http://jamnerdfestival.com.br/ingressos/>.
 - b. Durante do JAM Nerd Festival, os participantes devem se portar de modo apropriado, respeitando os outros participantes. Não serão toleradas atitudes violentas ou discriminatórias entre as equipes, bem como o consumo de bebidas alcoólicas ou qualquer substância ilícita. O JAM Nerd Festival se reserva ao direito de ter a última palavra na resolução de eventuais problemas.



- c. Zelar pelo seu próprio equipamento. O JAM Nerd Festival não se responsabiliza pelos materiais e equipamentos trazidos pelos participantes.
 - d. Zelar pelo equipamento e material presente no espaço em que o JAM Nerd Festival estará ocorrendo. O participante se compromete a ressarcir a instituição que está sediando o evento no caso de prejuízos materiais que tenha causado à instituição.
 - e. Cada equipe detém os direitos autorais dos jogos produzidos durante o evento, não sendo permitida à organização do JAM Nerd Festival obter lucro através da venda, licenciamento e produção dos jogos sem a prévia autorização dos seus criadores.
 - f. Conceder à organização do JAM Nerd Festival e seus parceiros o direito de uso de imagem dos trabalhos para fins de divulgação, bem como autorizá-la a reproduzir total ou parcialmente o material enviado (imagens, textos e vídeos) para utilização na divulgação do evento.
 - g. Conceder o direito de distribuição gratuita do game criado durante a Jam no site do JAM Nerd Festival e de seus parceiros.
 - h. Não divulgar o game total ou parcialmente durante o evento, em sites da equipe e de seus parceiros.
4. Dos jogos produzidos
- a. Os participantes podem utilizar quaisquer tecnologias devidamente licenciadas ou materiais a fim de produzir os jogos, exceto aquelas que ofereçam risco à vida, à saúde e à integridade moral dos demais participantes.
 - b. Serão considerados jogos completos aqueles que atenderem aos seguintes requisitos:
 - I. Apresentar situações de interatividade efetiva.
 - II. Possuir regras, tutorial, manual de instruções e critérios de jogabilidade claros e lógicos, que permitam seu uso sem a presença dos membros da equipe.
 - III. Apresentar fim intrínseco ao próprio projeto, alcançado pelos jogadores após jogá-lo.
 - IV. Creditar devidamente todos os participantes e demais autores de partes ou do projeto em sua totalidade, a fim de corresponder às vigentes leis de direitos autorais.
 - V. Comando que permita o reinício do jogo pelo jogador a qualquer momento e sem a necessidade do encerramento do programa para atingir esse objetivo.
 - VI. Comando específico que permita o encerramento do programa.



- VII. Deve ser desenvolvido para uma plataforma que não restrinja seu uso. Serão aceitos games desenvolvidos para o PC e para mobile.
 - c. O participante possui total responsabilidade acerca:
 - I. Das ferramentas utilizadas para o desenvolvimento de seu jogo, assim como artes, ilustrações, músicas, áudio, referências, licenças de software, etc.
 - II. Do conteúdo e quaisquer implicações que isso possa acarretar, tais como: ofensa ou discriminação (de raça, credo, gênero, etc.), apologia ao crime, conteúdo sexual explícito, etc.
5. Do julgamento
- a. A banca julgadora será composta por 03 integrantes a definir pela organização do JAM Nerd Festival:
 - b. Os jogos produzidos deverão seguir o TEMA que será proposto logo antes do início do processo de desenvolvimento exatamente as 08h do dia 09 de abril.
 - c. Os critérios para a avaliação serão os seguintes:
 - I. Funcionalidade: o jogo deve funcionar sem crashes e travamentos de ordem primária.
 - II. Apropriação e uso do TEMA.
 - III. Inovação.
 - IV. Mecânicas funcionais.
 - V. Ludologia e diversão.
 - d. Serão consideradas condutas de **ELIMINAÇÃO SUMÁRIA**:
 - I. O não cumprimento do item 3 (três) deste regulamento.
 - II. Uso de conteúdo que contenha ofensa ou discriminação (de raça, credo, gênero, etc.), apologia ao crime, conteúdo sexual explícito, etc.
 - III. A apropriação de ideias de outra equipe.
 - IV. O uso de ajuda externa e de assets prévios, que não sejam de bibliotecas de engines públicas.
 - V. Sair do local de realização do JAM Nerd Festival durante a duração do Game Jam.
 - VI. Publicar ou divulgar total ou parcial, incluindo assets e o TEMA, do jogo durante a duração do Game Jam e sem o consentimento do JAM Nerd Festival.
 - VII. Furto de qualquer material do JAM Nerd Festival ou participantes da Game Jam.
6. Da premiação
- a. Será premiada a equipe mais bem colocada e escolhida pela comissão julgadora, de acordo com o seguinte:



- I. O primeiro lugar receberá o valor de R\$ 1200,00 (mil e duzentos reais), o pagamento será feito em depósito até 30 dias após a realização do evento.
7. Das disposições gerais
- a. O aceite implica na aceitação deste Regulamento.
 - b. Casos omissos serão resolvidos pela Equipe Organizadora.