



JAM COSPLAY CHALLENGE 2016

Este conjunto de regras foi elaborado pela equipe Central Cosplay e tem todos os seus direitos reservados.

Art. 1º – Disposições gerais sobre a participação nos concursos

§ 1º- Qualquer pessoa pode se inscrever no concurso, desde que não faça parte da equipe JAM Nerd Festival e/ou Central Cosplay. Quem desobedecer a esse requisito será desclassificado.

§ 2º- Caso algum participante menor de 18 anos queira participar, este deve estar autorizado por seu responsável legal, e deverá estar acompanhado pelo responsável ou levar uma autorização por escrito legítima caso passe para a etapa final. A inscrição na etapa inicial deve ocorrer normalmente.

§ 3º – Ao se inscreverem, os cosplayers declaram estar cientes e concordam com as regras desse concurso e também cedem sua imagem para publicações e divulgação do evento JAM Nerd Festival e do Central Cosplay.

§ 4º – O concurso possui tema livre, ou seja, podem se inscrever cosplays das mais diversas mídias como animes, desenhos animados, games, séries, quadrinhos, mangás, etc.

§ 5º – O concurso será de duplas e composto de duas etapas: uma seletiva online e a final presencial, a ocorrer na data 10/04/2016 no evento JAM Nerd Festival.

§ 6º - As duplas podem escolher participar do concurso de duas maneiras:

a) um participante como cosplayer e o outro como staff, vestido dos pés à cabeça com roupas pretas e sem qualquer estampa, durante toda performance;

b) os dois participantes como cosplayers, sem uso de staff durante a performance.

Art. 2º – Seletiva Online: procedimento de inscrição e avaliação

§ 1º - O período de inscrição da seletiva online será das 08h do dia 26/01/2016 até às 23h59min do dia 16/03/2016.

§ 2º - Não haverá tolerância para as inscrições que ultrapassarem o período de inscrição. Elas serão ignoradas.



§ 3º- Para se inscrever, um dos integrantes da dupla participante deverá solicitar sua ficha de inscrição através do seguinte endereço eletrônico: centralcosplay@gmail.com

§ 4º- Após solicitação, a dupla participante receberá em até 24 horas um e-mail com uma ficha de inscrição a ser preenchida, juntamente com todas as instruções para seu preenchimento.

§ 5º- A ficha de inscrição solicitará da dupla participante os seguintes dados: nome completo; idade; cidade e estado; telefone(s) para contato; RG.

§ 6º - As duplas participantes, ao preencher a ficha de inscrição, afirmam estar cientes e concordam com todas as regras do concurso.

§ 7º - Será permitida a inscrição de cosplayers de todo o país. Entretanto, os finalistas selecionados serão responsáveis pelo seu transporte, hospedagem e alimentação na cidade, estando as equipes do JAM Nerd Festival e Central Cosplay isentos de quaisquer responsabilidades no que tange ao transporte, alimentação, hospedagem e qualquer outro gasto relacionado ao traslado para o concurso.

§ 8º - Junto à ficha de inscrição devidamente preenchida, cada integrante da dupla deverá enviar 5 (cinco) fotos suas vestindo as fantasias, sendo elas de frente, de costas, do lado direito, do lado esquerdo e uma pose do personagem. Todas essas fotos são obrigatórias e a ausência de qualquer uma delas pode desclassificar a dupla. Será permitido o envio de mais 2 (duas) fotos opcionais a critério dos cosplayers, evidenciando algum detalhe da fantasia. Recomenda-se o uso de luz natural, ao invés de flash.

§ 9º - As duplas compostas por Cosplay + Staff não precisam enviar as fotos acima citadas do staff, apenas do cosplayer.

§ 10º - As imagens devem ter, no mínimo, 850x564 de resolução, e devem estar em formato .jpg, sem qualquer tipo de edição ou montagem.

§ 11º - É necessário enviar pelo menos 2 (duas) imagens de referência, de ângulos diferentes, do(s) personagem(s) escolhido(s) na versão em que o cosplayer se baseou. Essas imagens serão utilizadas para avaliação do cosplay, portanto é recomendado que estejam em ótima qualidade.

§ 12º - Além das fotos e imagens, a dupla deverá enviar um vídeo de no mínimo 30 (trinta) segundos e no máximo 2 (dois) minutos, realizando uma performance do seu personagem, apresentando uma curta história com começo, meio e fim.

§ 13º - O vídeo deverá ser gravado em ambiente com fundo branco (podendo ser esse fundo uma parede ou um pano estendido, de modo a ocupar completamente todo o fundo) e não pode ter qualquer tipo de corte ou edição. Recomenda-se gravar o vídeo em formato HD (720p) ou FullHD (1080p) para melhor avaliação do mesmo.

§ 14º - A dupla deverá fazer o upload do seu vídeo no YouTube, de forma pública e não listada, e enviar o link juntamente com a ficha de inscrição.

§ 15º - As performances podem seguir o modelo tradicional, que segue o roteiro original da história de origem do personagem, ou o modelo livre, cuja história não precisa necessariamente estar atrelada à narrativa da obra original.

§ 16º - Dentre todos os inscritos, serão selecionadas 12 (doze) duplas que passarão para a etapa final. Esses serão escolhidos por um júri formado por três pessoas escolhidas pela equipe Central Cosplay.

§ 17º - Os critérios para seleção dos participantes através de júri serão COS e PLAY, com notas de 0 a 10 para cada critério, decididos da seguinte forma:

COS:

Roupa: qualidade de confecção e acabamento, materiais utilizados e incrementos de detalhes que valorizem a roupa.

Fidelidade: maior semelhança ou igualdade possível de acordo com as referências apresentadas pelo cosplayer.

PLAY:

Criatividade: utilização de efeitos especiais, habilidade de criação e/ou aplicação de contexto com personagem/obra afim de explorar elementos pouco óbvios.

Interpretação: qualidade e sincronia com o áudio, interpretação e desenvoltura, forma de utilização do palco.

§ 18º – Serão somadas as notas de cada critério dadas por todos os juízes e o resultado final será a média das notas. A lista com os doze primeiros colocados, selecionados para etapa final, será divulgada no dia 21/03/2016, nos canais de comunicação do JAM Nerd Festival e Central Cosplay.

§ 19º – Como critério de desempate da seletiva online, será considerada a maior nota no quesito “roupa”; persistindo o empate, será considerado o quesito “criatividade”; havendo persistência, será considerado o quesito “interpretação”. Caso, ainda assim, ocorra empate, ficará melhor colocado aquele que efetivou sua inscrição primeiro.



§ 20º- Ao se inscrever no concurso, o participante cede automaticamente o direito de imagem sobre as fotos enviadas para os fins necessários ao concurso.

Art. 3º – Etapa Final: informações gerais importantes e avaliação

§ 1º - Os participantes classificados para a etapa final podem usar cosplays e apresentar performances diferentes do apresentado na seletiva online, bastando apenas ambos se enquadrarem nas regras gerais. No caso de troca de cosplay, os participantes devem enviar, até às 23h59min do dia 02/04/2016, as fotos e referências do novo cosplay, do mesmo modo como feito na seletiva online.

§ 2º - As duplas que optarem por apresentar o mesmo material enviado na seletiva online não sofrerão qualquer tipo de punição e de forma alguma serão prejudicadas. Para preservação dessas, o corpo de jurados da etapa final será diferente da seletiva online.

§ 3º - A disputa da etapa final será no dia 10/04/2016, no palco do cosplay do evento JAM Nerd Festival. Todas as 12 duplas classificadas ganharão ingressos para os dois dias do evento.

§ 4º - Caso alguma dupla classificada não compareça à etapa final e não apresente qualquer motivo considerado plausível pela organização, ambos serão punidos com proibição de participação em todos os concursos cosplay com selo JAM Nerd Festival e Central Cosplay no período de 2 (dois) anos.

§ 5º - Havendo desistência de duplas em até 48 horas antes da etapa final, serão convidados para apresentarem os próximos classificados na lista de seletiva online, de acordo com a ordem estipulada pelas notas.

§ 6º - Na etapa final, os participantes poderão fazer uso de vídeo durante suas performances, através de um fundo branco com projeção. Todas as duplas que optarem por usar esse recurso deverão informar a organização previamente.

§ 7º - Os participantes classificados deverão enviar, até às 23h59min do dia 02/04/2016, um e-mail para o endereço eletrônico centralcosplay@gmail.com contendo o áudio a ser utilizado na performance da etapa final em formato .mp3 – seguindo o mesmo padrão de tempo utilizado na seletiva online. Caso a dupla decida utilizar o fundo de vídeo, deverá ser enviado tanto o vídeo (em formato .mp4) como o áudio em arquivos separados. O não cumprimento deste prazo pode acarretar em

punição na nota final da dupla e a não entrega do material em até 24 horas antes da realização do concurso levará à desclassificação da dupla.

§ 8º - As duplas classificadas deverão reservar o dia 09/04/2016 para um ensaio obrigatório e sem cosplay das apresentações. A não participação do ensaio pode acarretar em punição na nota final da dupla. O horário do ensaio será informado aos participantes com pelo menos uma semana de antecedência em relação à apresentação final.

§ 9º - No dia 10/04/2016, antes de apresentação dos classificados na etapa final, todas as duplas passarão por uma rápida entrevista com o corpo de jurados. A não participação dessa entrevista levará à desclassificação da dupla.

§ 10º – Para cada critério avaliado pelo corpo de jurados da etapa final, será dada uma nota entre 0 e 10. Os critérios de julgamento são COS e PLAY, decididos da seguinte forma:

COS:

Roupa: qualidade de confecção e acabamento, materiais utilizados e incrementos de detalhes que valorizem a roupa.

Fidelidade: maior semelhança ou igualdade possível de acordo com as referências apresentadas pelo cosplayer.

PLAY:

Criatividade: utilização de efeitos especiais, habilidade de criação e/ou aplicação de contexto com personagem/obra afim de explorar elementos pouco óbvios. Essa avaliação ocorrerá durante a apresentação da performance.

Interpretação: qualidade e sincronia com o áudio (caso este exista), interpretação e desenvoltura, forma de utilização do palco. Essa avaliação ocorrerá durante a apresentação da performance.

§ 11º – Serão somadas as notas de cada critério dadas por todos os juízes e o resultado final será a média das notas.

§ 12º – Como critério de desempate da etapa final, será considerada a maior nota no quesito “roupa”; persistindo o empate, será considerado o quesito “criatividade”; havendo persistência, será considerado o quesito “interpretação”. Caso, ainda assim, ocorra empate, ficará à cargo dos jurados decidir.

§ 13º – A decisão do júri em relação as notas é incontestável.

§ 14º – Os resultados dos concursos serão anunciados ao final do JAM Nerd Festival e publicados nos canais de comunicação do evento e da Central Cosplay.

Art.4º – Disposições acerca das penalidades e das proibições

§ 1º – É terminantemente proibida a utilização de materiais perigosos e nocivos à saúde ou vida dos presentes. O cosplayer não poderá utilizar os tipos de materiais listados a seguir: pólvora, munição, armas com fio de corte, ácidos e outros materiais tóxicos ou inflamáveis. A utilização de qualquer tipo de material julgado perigoso pela coordenação do concurso acarretará em desclassificação.

§ 2º – Não será permitido o uso de materiais que prejudiquem a limpeza do palco. Qualquer tipo de substância pegajosa, grudenta e/ou líquida, não poderá ser utilizada. Caso contrário, o ato acarretará em desclassificação imediata.

§ 3º – É vetado ao cosplayer, sob pena de desclassificação, jogar qualquer tipo de material ou objeto de qualquer natureza em direção ao público, mesmo que este não seja aparentemente perigoso.

§ 4º – Caso o cosplayer use POCs, papel picado ou outro artifício que suje o palco, deverá avisar previamente aos staffs, para que tomem as devidas precauções. Vale lembrar que o uso de POC com pólvora viola o parágrafo primeiro desse artigo e acarreta em desclassificação.

§ 5º – Não será permitida nenhuma forma de nudez, insinuante ou obscena, assim como comportamentos da mesma natureza. Qualquer tipo de comportamento que infrinja essa regra acarretará em desclassificação. Caso esteja em dúvida se sua performance está insinuante demais ou não, entre em contato previamente pelo email centralcosplay@gmail.com para não comprometer sua participação. Não sendo feito contato prévio, procure os staffs da Central Cosplay no dia para avaliação do seu caso (reforçando que o contato apenas no dia põe em risco sua participação).

§ 6º – A dupla que não estiver na beira do palco quando chamada será desclassificada por ausência e não terá de forma alguma direito a apresentação posterior. Para evitar problemas, sugerimos que todos os participantes estejam ao lado do palco no mínimo 30 (trinta) minutos antes do concurso.

§ 7º – A falta de respeito aos organizadores e juízes acarretará em desclassificação.

Art. 5º – Da premiação



§ 1º – Haverá premiação para os 3 (três) primeiros lugares.

§ 2º – A premiação será entregue a cada dupla participante, cabendo a eles definir como se dará a divisão entre eles.

§ 3º – As premiações são de TOTAL RESPONSABILIDADE da organização do JAM Nerd Festival. A Central Cosplay NÃO FICA RESPONSÁVEL e é totalmente isenta no que tange qualquer premiação não cedida ou promessa não cumprida pela organização do evento. Qualquer problema com entrega de premiação deve ser resolvido diretamente com a administração do evento.

Art. 6º – Disposições gerais

§ 1º - Os cosplayers cedem sua imagem para publicações e divulgação do JAM Nerd Festival e da Central Cosplay.

§ 2º – O evento não se responsabiliza por nenhum ato ilegal praticado pelos participantes do concurso, cabendo a estes responderem judicialmente, caso venham a praticá-los.

§ 3º – O cosplayer se responsabilizará por todos os danos que venha a causar aos equipamentos disponibilizados ou que estejam no palco. Isso inclui principalmente microfones e retornos.

§ 4º – Caso ainda persistam dúvidas, informe o seu caso particular aos responsáveis pelos concursos através de e-mail (centralcosplay@gmail.com) ou por mensagem na página do Facebook (<https://www.facebook.com/CentralCosplay>) para os devidos esclarecimentos.

§ 5º – A fim de manter um conjunto de regras eficiente e adequado, poderão ser feitas retificações necessárias para a correção de erros, modificação de detalhes e informações aqui disponibilizadas. As retificações serão devidamente publicadas, caso venham a existir.



Anexo I – Termo de Autorização dos pais e/ou representantes legais

Se o cosplayer participante for menor de 18 anos de idade, seus pais ou representantes legais deverão assinar este termo reconhecendo, confirmando e consentindo com todo o descrito no conjunto de regras do JAM Cosplay Challenge.

Pelo presente termo, eu garanto que sou o pai/mãe/responsável legal autorizado de _____, um menor, e tenho plena legitimidade para autorizá-lo a participar do concurso JAM Cosplay Challenge, o qual li, compreendi e aprovei o conjunto de regras.

Assinatura do Pai ou Responsável Legal



Nome Completo do Pai ou Responsável Legal

Data de Assinatura